

**Produktname:**

USB 3.2 Gen1 Typ-A auf USB 3.2 Gen1 Typ-C Adapter St./B.

**Produktserie:** Adapter**Artikelcode:** CAC-1525**EAN code:** 8719214471897**UPC code:** 841615102105**Beschreibung:**

CAC-1525 - Der Club 3D USB 3.2 Gen1 Typ-A auf USB 3.2 Gen1 Typ-C Adapter ermöglicht Ihnen Ihren Host PC mit USB-A Port mit Produkten (wie z.B. USB Festplatte, Smartphone) mit Typ-C Port für Download von Daten und Strom zu verbinden. Darüber hinaus lässt sich auch ein Typ-C USB Hub mit dem USB-A Ihres Host PC über dieses Produkt für Datendownload und Stromübertragung verbinden.

Der Adapter ist abwärts kompatibel und unterstützt auch USB 2.0. Die USB 3.0 SuperSpeed Spezifikation liefert eine Bitrate von 5Gbps für die schnelle Übertragung großer Dateien.

**Features:**

- Unterstützt USB 3.0 Upstream (Verbindung mit USB-A des Host PC), Typ-C Downstream (Verbindung von Typ-C Produkten für Daten und Stromübertragung)
- Typ-C Buchse für vielseitigen Stecker
- Kein Treiber erforderlich, plug and play
- Kompatibel mit der USB 3.2 Gen1 Spezifikation und älteren Versionen
- Typ-C Buchse unterstützt max. 5Gbps Downstream Daten und 900mA Downstream Strom für das verbundene Typ-C Produkt
- Unterstützt Windows, Apple OS X(10.12.6 und ältere Versionen) und Chrome OS

**Betriebssystemunterstützung:**

- Alle

**In der Verpackung:**

- CAC-1525 adapter

**Unterstützte Auflösungen****Eingang:**

- USB Typ-A Stecker

**Ausgang:**

- USB Typ-C Buchse

**Weitere Info:**

- Verpackungsgröße: 6 x 7 x 3,5 cm
- Adaptergröße: 4 x 1,58 x 0,78cm
- Verpackungsgewicht: 13 Gramm
- Adaptergewicht: 6 Gramm
- Gesamtgewicht: 19 Gramm
- Erfüllt die ROHS, FCC und CE EMI Anforderungen

Bitte verwenden Sie eines unserer Verlängerungs- / Adapterkabel, um eine Verbindung zu Ihren Geräten herzustellen: Für den Fall, dass Sie Unterstützung bei der Auswahl des richtigen Kabels benötigen, besuchen Sie bitte unsere Webseite [www.club-3d.com](http://www.club-3d.com) oder senden Sie uns eine Mail an [support@club-3d.com](mailto:support@club-3d.com).

**Eingang:****Ausgang:**